



**Yannis Guillemote**

Création Multimédia



24 ans  
11 rue Courtépée  
21000 Dijon  
France  
yannis.guillemote@gmail.com  
+33 6 11 83 72 31

## Compétences

### Programmation d'application

Utilisation des plateformes de développement Unity et Unreal Engine.

Maîtrise des langages C#, C++ et Javascript utilisés dans leur création.

### Développement Web

Développeur Web Full Stack (HTML, CSS, PHP, Javascript).

Utilisation de Wordpress, Bootstrap, jQuery.

### Modélisation 3D

Création d'objets et d'environnements, animation 3D, simulations. Notions de CAO.

### Tournage et montage vidéo

Maîtrise de l'ensemble des étapes de la création vidéo, de la préparation du tournage et du scénario au montage final.

### Photographie

Maîtrise du matériel photographique et utilisation de l'éclairage en studio. Réalisation de photos de presse.

### Graphisme

Création de logos et d'identités visuelles. Quelques notions de dessin.

### Musique

Pratique de la guitare et de la basse. Notions de composition musicale, de solfège, de chant et de piano.

Montage et mixage audio, enregistrement de maquettes musicales.

### Ecriture

Ecriture de scénarii, création d'univers.

Notions de narrative design dans le jeu vidéo et de narration environnementale.

## Centres d'Intérêts



### Groupe de musique

Bassiste de Munkys, un groupe de rock dijonnais.



### Jeu de rôle

Maître du jeu et joueur passionné de Donjons et Dragons, Basics et Pathfinder.



### Jeux vidéos

Dark Souls, Hades, Age of Empire II

## Expérience

2019-2021

### Micro entrepreneur

*Développement d'applications 3D*

- Programmation C#
- Modélisation 3D
- Création d'interface graphique
- Gestion de serveur dédié
- Utilisation d'un système Vicon sous Nexus

Février -  
Juillet 2019

### Stagiaire développeur

*Mise en place d'un jumeau numérique d'une imprimante 3D Ultimaker - Institut Image de Chalon sur Saône*

- Prototypage Arduino et liaison avec Unity
- Création de l'interface utilisateur

Novembre  
2018 -  
Janvier 2019

### Création d'une Escape Game Interactive

*Création d'une expérience interactive alliant réalité virtuelle et augmentée - Projet Etudiant - Espace des Arts de Chalon sur Saône*

- Mise en place du scénario de l'escape game
- Modélisation 3D d'un environnement sur Blender
- Intégration en réalité virtuelle sur Unreal Engine
- Programmation d'interface graphique sur Unity

Mars -  
Juillet 2017

### Monteur vidéo

*Technicien audiovisuel dans un projet de rééducation connectée, Plateforme d'Investigation Technologique du CHU de Dijon, Laboratoire CIC INSERM 1432, Dijon*

- Tournage et montage de vidéos de gymnastique
- Création de vidéos animées à visée thérapeutique
- Conception des scénarii
- Ecriture, enregistrement et interprétation de voix off

## Formation

2017-2019

### Master MTI3D

*Management des Technologies Interactives 3D*

Institut Image des Arts et Métiers - Chalon sur Saône

2016-2017

### Licence Pro TAIS

*Techniques et activités de l'Image et du Son*

IUT de Chalon sur Saône

2014-2016

### DUT MMI

*Métiers du Multimédia et de l'Internet*

IUT de Dijon

2011-2014

### Baccalauréat S

*Mention très bien*

Lycée Gustave Eiffel

## Langues

**Français Maternel**

**Anglais Courant**

**Espagnol**

Niveau débutant